





Bli kjent med "menyknappene "tegne".




Komandoknapper Oppgave:

Linje		Du skal tegne inn en strek som er 3 m lang	
Polylinje		Tegn inn en liten gulvvarmesløyfe med CC 200.	
Sirkel		Tegn inn en sirkel med radius 300.	
Rektangel		Tegn et rektangel med lengder 850 x 600	


Tips for å bruke linjeknappen;

Venstreklikk startpkt for linjen strekk linjen i den retningen den skal være og skriv rett inn på komandolinjen 3000, trykk enter.


Tips for å bruke polylinjeknappen;

Venstreklikk startpkt for linjen strekk linjen i den retningen den skal være og skriv rett inn på komandolinjen 3000, trykk enter. dra linjen videre ned skriv inn 200, trykk enter. Dra linja tilbake skriv inn 3000, trykk enter. osv osv. Nå trykker vi avrunde knappen  sett radius til 100 trykk enter. Aktiviser "avrunde" Følg komandoene som gis på komandolinja.

Tips for å bruke sirkelknappen;

Aktiviser sirkel  knappen, før musa inn på det stedet du ønsker å lage sirkelen. Du setter innsettingspunktet med venstre musetast, se ned på komandolinja, siste bruket diameter kommer frem hvis den står på noe annet enn 600 skriver du rett inn 600 og trykker enter.

Tips for å bruke rektangelknappen;

Aktiviser rektangel  knappen, velg innsettingspunkt (venstre musetast). Nå ser du at horisontal side blir markert med blått skriv inn på komandolinjen 850 trykk shift knappen på tastaturet da ser du det blå feltet flytter seg over til vertikal linje skriv da rett inn 600 og trykk enter.

Dato	Konstr./Tegnet	Tracet	Målestokk		
Kontroll	Stand.kontroll	Godkjent	1:50		
Matrise Tegne				Erstatning for:	Erstatt av:
				GK-DAK 10-01	
Henvising:		Beregning:			